

DANCETM CENTRAL 2

リズムダンス指導用ハンドブック



XBOX 360[®]

KINECT[™]

本書は、Xbox 360[®]、Kinect[™]、Dance Central[™] 2 を使用する際のガイド書籍として、作成されたものです。

本書は、2012年7月1日時点での機器仕様及びソフトウェア仕様に基づいて作成されたものです。

掲載しているハードウェア、ソフトウェア及び各種サービスの情報は、用途の一例です。

本書の使用によって直接的、または間接的に被害が生じた場合、著者並びに発行者は一切の責任を負いかねます。あらかじめご了承ください。

本ハンドブックの「Dance Central 2 体験記」「1章 1-1：Dance Central 2 について」に記載されている内容は、個人の感想です。

ここに記載された情報は予告なく変更されることがあります。

目次

1章 授業活用のでびき

ページ

1-1: Dance Central™ 2について	1
1-2: 授業活用のポイント	2
1-3: 授業の流れを確認しましょう	2
1-4: ダンス練習における注意点	3
1-5: 準備体操は念入りに行いましょう	3
1-6: まずは先生が踊ってみましょう	3
1-7: 機器操作のポイントを確認しましょう	3

2章 Dance Central™ 2 の準備をしましょう

2-1: ゲームディスクを挿入しましょう	4
2-2: 「選択」「戻る」の操作をやってみましょう	4
2-3: 画面構成を理解しましょう	4
2-4: メニュー画面の遷移を理解しましょう	5
2-5: オープニング動画を「スキップ」してみましょう	6
2-6: 楽曲を選択しましょう	6
2-7: 楽曲一覧	7
2-8: 一度「パフォーマンスモード」で踊ってみましょう	8
2-9: パフォーマンスを途中で終了するには	8

3章 ダンスを練習しましょう

3-1: ムーブを練習しましょう「プラクティスモード」	9
3-2: ムーブをクリアするには	9
3-3: クリアしたムーブを「スキップ」しましょう	10
3-4: 「スローダウン」でゆっくり練習しましょう	10
3-5: 苦手なムーブは「前のムーブ」で練習しましょう	11
3-6: 練習後にムーブの成功率をチェックしましょう	11
3-7: 自分のムーブを録画してみましょう	12
3-8: 評価の目安～ 得点表示	12

目次

4章 その他の機能を使ってみましょう

ページ

4-1:「ダンスバトルモード」について<概要説明>	13
4-2:「クルーチャレンジモード」について<概要説明>	13
4-3:「フィットネスモード」について	13
4-4:プレイリストの作成について	14
4-5:フォト撮影をオフにしてみましょう	14
4-6:フリースタイルをオフにしてみましょう	15
4-7:音声コマンドをオフにしてみましょう	15

使い方の豆知識

サウンドボックスの表示について	16
「Kinectガイド」画面が表示されたら	16

Dance Central™ 2 体験記

「困った・・・自分はダンスは踊れないし・・・」これが、ダンスを授業に取り入れる事を聞いた時の第一印象でした。

ダンス研修会で教わったダンスも一度では覚えきれないし、授業に合った選曲をどうするか悩みの種でした。

「踊れないのにどう評価するか」も、大きな問題で、何か指標があればと手探り状態でした。

そこで友人に教えてもらったのが「Dance Central 2」でした。

ゲームは、あまりしたことが無かったので、最初は恐る恐るセッティングを開始し、ディスクをセットしました。

軽快な音楽に乗せてアニメーションが始まり、いよいよダンスの練習です。

最初は、恥ずかしさもあり、テレビの画面の動きを追いかけながら踊っていましたが、何度か試しているうちにだんだんと慣れ、楽しくなってきました。

予想以上の運動量に汗だくとなりながらも、リズムに合わせて踊る楽しさと、踊りをクリアしたときの喜びは癖になりそうです。

自分の踊る姿を録画で見せられた時は、思わず笑ってしまいました。

これなら、生徒の前でダンスを披露しても、何とか行けそうだと感じています。

「Dance Central 2」には、評価の一助となりそうな採点機能や、発表会などに役立ちそうな多くの振り付け素材（ムーブというらしいです）も豊富に用意されており、教材としても活用出来そうです。

また、生徒に開放できれば、ダンスに対する興味も喚起できると思いました。

1章 授業活用のでびき

1-1 : Dance Central™ 2 について

大分県豊後高田市立河内中学校 土谷幸生先生



男の子がシンクロナイズドスイミングに挑戦する映画の1シーンで、イルカ調教師に練習と騙されて、水泳部員がゲームセンターでダンスゲームを踊り続け、喝采を浴びるシーンがありました。私が、授業にダンスゲームを活用しようと思いついたきっかけです。



いざ導入してみると、ほぼ全員が、一時間中踊り続け、映画さながらの光景でした。

恥ずかしがりながら踊っていた生徒や体育嫌いの生徒も意欲的に参加し、さらには自主的に練習する姿がみられました。

Xbox 360 + Kinectで、リズムに乗って楽しく体を動かすという目標は達成できるように思います。また、ダンスの様々な動きも練習することができます。

身につけた技能を活用させるために、オリジナルのダンスを工夫させたり、集団の演技を創作させることにより、学習活動につなげていけるのではと考えます。

Kinectは、指導者の師範が困難な場合や、動きを確認させたい場合など、各種スポーツにおいて、可能性を期待したいデバイスのひとつだと感じております。



一般社団法人 日本ストリートダンススタジオ協会 代表理事 吉田 健一氏



日本ストリートダンススタジオ協会（NSSA）では、文部科学省後援事業として、教員向けリズムダンス研修会を行っております。（全国150か所で教員向けリズムダンス研修事業を実施中）

リズムダンスの基礎を体験し、ダンスの楽しさを体感いただく事を目的とした研修会となっており、リズムの取り方、簡単な振り付けの研修を実施しています。

マイクロソフト様には、研修会の会場で、Xbox 360 + KinectとDance Central 2を使ったダンスのデモを実施いただいております。参加した先生の反応も上々です。実際に導入を検討されている教育委員会や、中学校での導入実績もあり、ダンス研修会後の復習や先生の事前トレーニングだけでなく、選曲や新しい振り付けの習得、実際の授業での利用など、リズムダンス教育におけるKinectの活用を推進していきたいと思っております。

1-2：授業活用のポイント

- 300種以上のムーブ（「変化のある動き」）を、繰り返し確認しながら練習可能
- 「現代的なダンス」にふさわしい40曲以上から「選曲」することができる
- 「変化とまとまりを付けて連続して踊る」ことが参照・練習できる
- 動きや踊りの「名称や用語」を学習可能
- ゲームを通じて「グループで見せ合ったり、交流ができる」
- 「グループで工夫するとき」は、「選曲」「変化のある動き」「変化とまとまりを付けて連続して踊る」動作を参考にできる

1-3：授業の流れを確認しましょう

Dance Central 2の授業での活用は、基本的なステップや変化のある動き（ムーブ）の練習以外にも、授業外の生徒の自主練習や、チームでの振付作成時の参考資料としてお役立てください。

1 生徒間に十分な間隔を取る

ダンスの動きは予測より広範囲に及ぶことがありますので注意してください。

2 入念な準備運動を行う

屈伸運動に加え、関節を柔らかくする運動を行ってください。（1-5参照）基本的なステップの練習も、準備運動として取り入れるとよいでしょう。

3 Dance Central 2で模範ダンスを見せる

Dance Central 2 の利用方法と注意事項を伝え、例として模範ダンスを行います。

4 ダンスの構成要素を理解させる

ダンスが複数のムーブを組み合わせて構成されていることを説明します。
また、「変化とまとまりを付けて連続して踊る」事の応用として、振り付けを作成する際に、Dance Central 2 を活用して、ムーブを組み合わせる方法もあることを説明します。

5 ダンスを練習する

Dance Central 2を活用し、振り付けの作成や、ムーブの学習、反復練習をします。

6 クールダウンを行う

ダンスは思っているよりも全身を使います。授業の最後にクールダウン（整理体操）を行ってください。

1-4：ダンス練習における注意点

授業を進める上での注意点としては、生徒の疲れ具合を常に把握しておくことです。ダンスに熱中すると気分が高揚してしまい、自分の体力の限界を超えてしまう場合があります。

グループごとに練習するなどして、適時休憩を入れるように配慮してください。

1-5：準備体操は念入りに行いましょう

ダンスは全身運動です。

アップテンポの楽曲に合わせて踊る場合は、予想以上に体力を使います。

各関節も、普段動かさない向きに曲げたりすることがありますので、準備運動は入念に行ってください。

準備運動の際にはBGMが有効となります。軽快な楽曲のリズムにのって、楽しく行いましょう。課題楽曲を流せば楽曲にも慣れ、授業の進行がスムーズになります。

1-6：まずは先生が踊ってみましょう

ダンスへの興味付けとして、授業の始めに先生がダンスを踊ってみましょう。

始めてダンスを踊る際は恥ずかしいものです。

生徒の気持ちを高揚させ、授業をスムーズに進行させるためにも、これから行うダンスの楽しさを表してください。

たとえ失敗しても空気が和み、授業が進みやすくなります。

1-7：機器操作のポイントを確認しましょう

- ①「ヘルプフレーム」（2-3参照）の画像を確認し、枠中には踊る人以外は入らないようにしてください。
フレーム内に踊る人以外の動く物があると、認識がうまくいかないことがあります。
- ② センサーで人が認識されていないと、ゲームが中断されます。
踊らずにただ曲を流したい際にも、センサーの認識範囲内に人が立つようにしてください。
- ③ 必要があれば音声認識はオフにしてください。
機器には音声に反応して操作を行う「音声認識機能」が搭載されています。
練習中などに他の生徒が大きな声でしゃべったりすると、予測しない動作をすることがあります。（4-7参照）

※ 詳細につきましては、本体付属のマニュアルをお読みください。

2章 Dance Central™ 2 の準備をしましょう

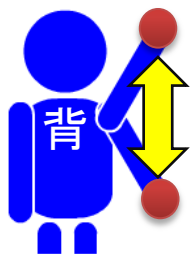
2-1：ゲームディスクを挿入しましょう



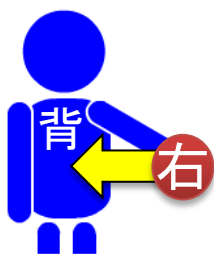
- ① イジェクトボタンにタッチ
- ② ディスクをトレイに入れる
- ③ イジェクトボタンにタッチ

Xbox 360 + Kinectの設置については本体付属の「かんたんセットアップ」をご確認ください。

2-2：「選択」「戻る」の操作をやってみましょう



メニューカーソル上下移動
手を上下に移動



[選択]
右手を右から左に移動



[戻る]
左手を左から右に移動

手のひらをセンサーに向けると反応が良くなる場合があります。

以降のページで解説している操作で「選択」を行う際に、上記のマークを表示しています。

2-3：画面構成を理解しましょう



「一時停止」が
可能な時に
表示します

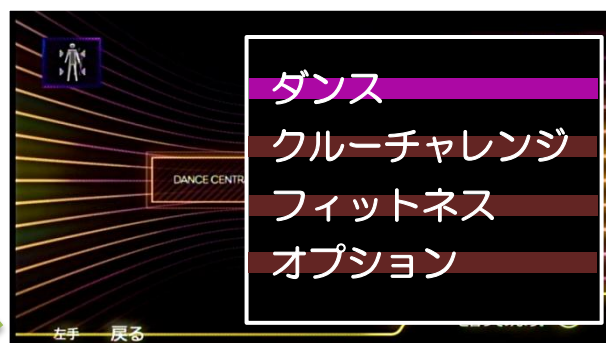
上記の画面はプラクティスモードの「1曲丸ごと練習」画面です。
モードによって画面構成は異なります。

2-4：メニュー画面の遷移を理解しましょう

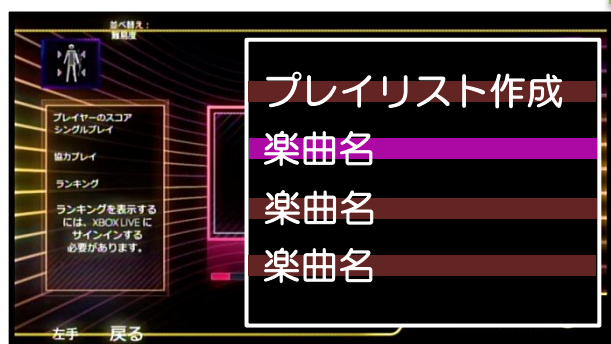
基本となる操作の流れを理解してください。
様々な設定も、この流れに沿って各メニューに移動して行います。



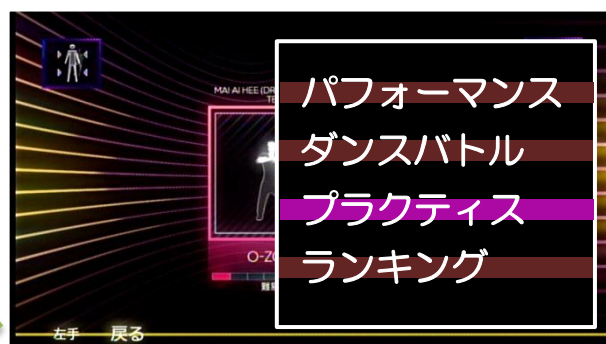
[トップメニュー]



[モード選択メニュー]



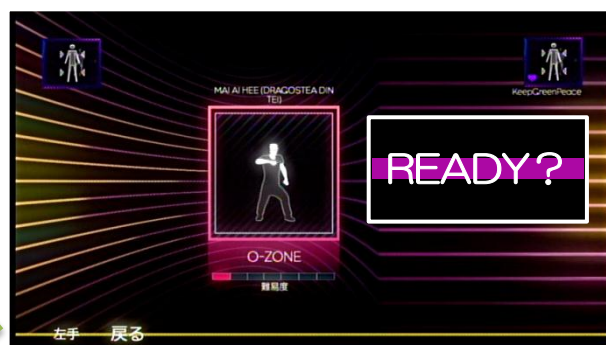
[楽曲選択メニュー]



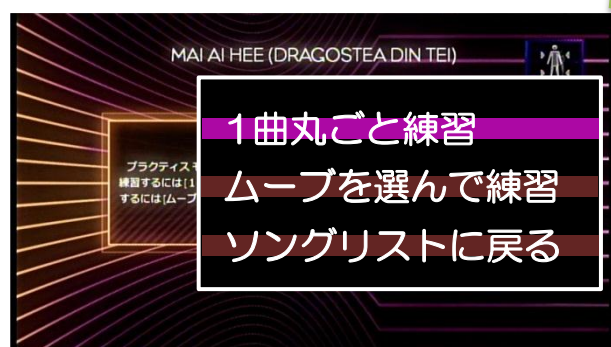
[プレイ選択メニュー]



[スキルレベル選択メニュー]



左手 戻る



[練習方法選択メニュー]



[ダンス開始画面]

※写真中の項目は文字を判別し易くするために追加したものです。
※各メニュー名は、ハンドブック内での呼称です。※上記の選択手順は一例です。

2-5：オープニング動画を「スキップ」してみましょう

Dance Central 2 を起動後に表示されるオープニング動画を省略し、すぐに「トップメニュー」に移動できます。



1 動画中：右手を斜め下に差し出す

2 「スキップ」表示を確認

3 [選択] ← 右

2-6：楽曲を選択しましょう

楽曲の選択画面では、使用楽曲を選択することができます。
「難易度」も表示されていますので参考にしてください。



トップ

ダンス

楽曲選択

1 「使用楽曲」確認

2 [選択] ← 右

TIPS

「左手を上げて右に移動」すると、曲の並び順を「難易度」「曲名」などに変更することができます。

授業中に選曲を行うと時間がかかる場合がありますので、授業前に踊る楽曲を選曲しておくことをおすすめします。

2-7：楽曲一覧

ここでは、Dance Central 2 に収録されている楽曲の一覧をご紹介します。
難易度ごとに授業でのおすすめ楽曲を色分けしていますので参考にしてください。

楽曲名	アーティスト名	難易度
Sandstorm	Darude	1
Mai Ai Hee (Dragostea Din Tei)	O-Zone	1
Reach	Armanni Reign	1
Real Love	Mary J. Blige	1
Venus	Bananarama	2
Bulletproof	La Roux	2
Turn Me On	Kevin Lyttle	2
Last Night	Diddy ft. Keyshia Cole	2
The Humpty Dance	Digital Underground	2
Impacto (Remix)	Daddy Yankee feat Fergie	2
This Is How We Do It	Montell Jordan	2
The Breaks	Kurtis Blow	2
Hot Stuff	Donna Summer	3
Body To Body	Electric Valentine	3
Fire Burning	Sean Kingston	3
You're A Jerk	New Boyz	3
Oops (Oh My)	Tweet ft. Missy Elliott	3
Right Thurr	Chingy	3
Rude Boy	Rihanna	3
Nothin' on You	B.o.B featuring Bruno Mars	3
Club Can't Handle Me	Flo Rida feat David Guetta	3
I Like It	Enrique Iglesias	3
Massive Attack	Nicki Minaj	4
My Prerogative	Bobby Brown	4
Grenade	Bruno Mars	4
I Wish For You	EXILE	4
Meddle	Little Boots	4
Goodies	Ciara ft. Petey Pablo	4
Born This Way	Lady Gaga	5
Whip My Hair	Willow	5
Conceited (There's Something About Remy)	Remy Ma	5
What Is Love	Haddaway	5
Like A G6	Far East Movement	5
Yeah!	Usher ft. Lil' Jon & Ludacris	5
Bad Romance	Lady Gaga	5
DJ Got Us Fallin' In Love	Usher ft. Pitbull	5
Run (I'm A Natural Disaster)	Gnarls Barkley	6
Baby Got Back (Mix Mix)	Sir Mix-A-Lot	6
Technologic	Daft Punk	6
Somebody To Love	Justin Bieber	6
Satellite	Lena	7
Get Ur Freak On	Missy Elliott	7
Toxic (cover version)	as made famous by Britney Spears	7
Sexy Chick	David Guetta feat Akon	7

※楽曲は追加購入する事ができます。（メンバー登録とオンライン環境が必要です。）

2-8：一度「パフォーマンスモード」で踊ってみましょう

ダンスの雰囲気を経験するには、1曲通して踊ってみることが早道です。
まずは「パフォーマンスモード」で踊ってみましょう。



トップ ダンス 楽曲選択

プレイ選択

1 「パフォーマンス」確認

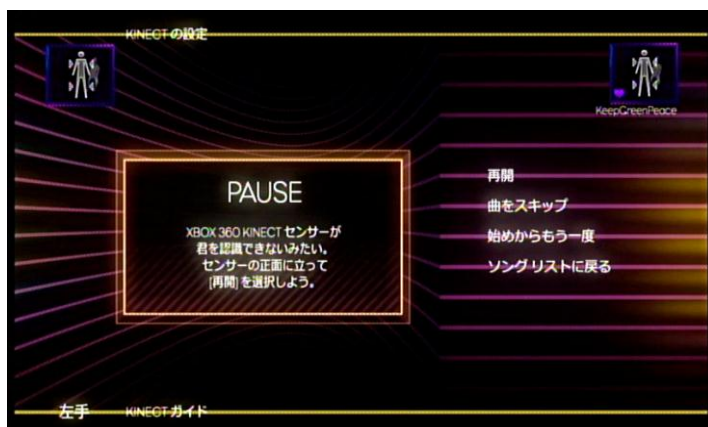
2 [選択] ← 右

TIPS


途中で出てくる「フリースタイル」とは、ムーブにとらわれずに自由に踊れる時間のことです。

2-9：パフォーマンスを途中で終了するには

パフォーマンスを途中で終了して他のモードに切り替えるには、以下の操作を行います。パフォーマンスのダンス中に終了した場合は、それまでのダンスのデータは保存されません。



1 左手を左下に出してしばらく静止

2  輪が一周すると[リング選択]

アイコンは画面の左下に表示されます

3 PAUSE画面が表示

4 次アクション [選択] ← 右

Dance Central 2 を終了する、
機器の電源をオフにするには、
上記の手順③から右の操作を行います。

1 イジェクトボタンにタッチ

2 ディスクを取り出す

3 電源ボタンにタッチし電源オフ

3章 ダンスを練習しましょう

3-1：ムーブを練習しましょう「プラクティスモード」

選択した楽曲のダンスを「1曲丸ごと練習」するか、細かい単位で「ムーブを選んで練習」するかを選択します。



トップ ダンス 楽曲選択

プレイ選択

スキルレベル選択 練習モード選択

① 練習モード [選択] ← 右

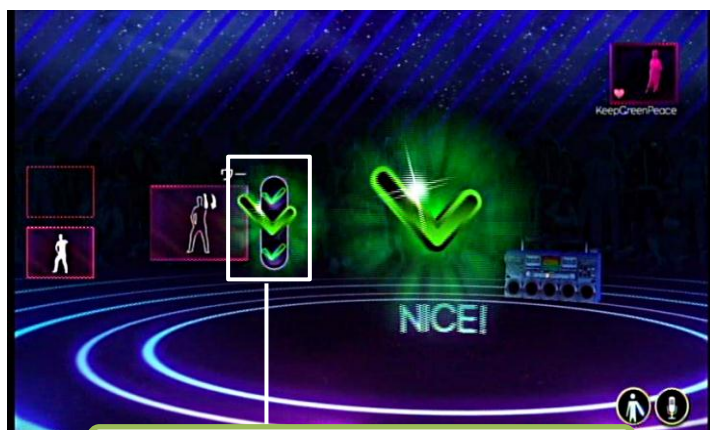
※「ソングリストに戻る」を選択すると、楽曲選択画面に戻ります。



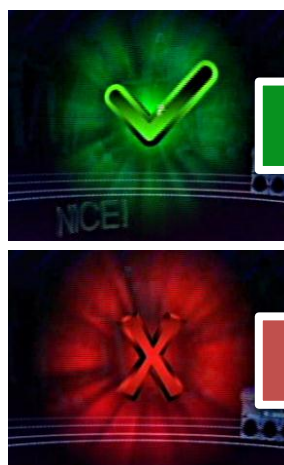
「ムーブ」とは、ダンスを構成する変化のある動きの最小単位です。ムーブを一定の小節繰り返し、連続させることでダンスを形成します。

3-2：ムーブをクリアするには

選択した楽曲のムーブをクリアするには、「合格」を意味する「緑」のサインを3つ取得します。



3つのサインでクリア

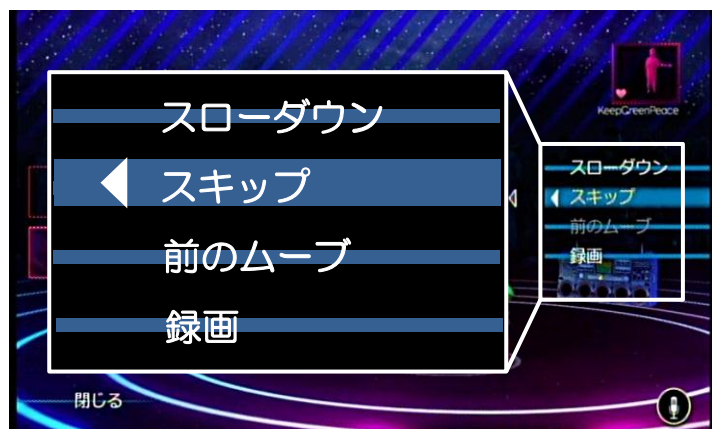


合格

不合格


3-3：クリアしたムーブを「スキップ」しましょう

1 曲単位で連続してムーブを練習する時に、得意なムーブがでてきた場合は、「スキップ」を選択することにより、そのムーブを省略することができます。



ダンス 練習中

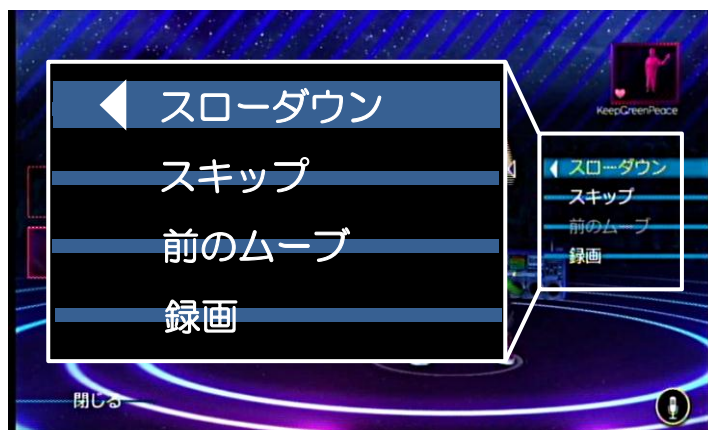
① 右手を右下に出してしばらく静止

②  輪が一周すると[リング選択]
アイコンは画面の右下に表示されます

③ 「スキップ」 [選択]  右


3-4：「スローダウン」でゆっくり練習しましょう


選択したムーブの動きが早すぎる場合は、動きを「スローダウン」に設定し、ゆっくりしたテンポで練習します。



ダンス 練習中

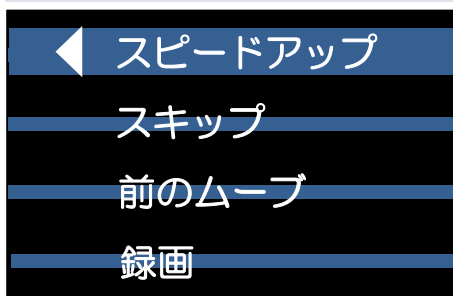
① 右手を右下に出してしばらく静止

②  輪が一周すると[リング選択]
アイコンは画面の右下に表示されます

③ 「スローダウン」 [選択]  右

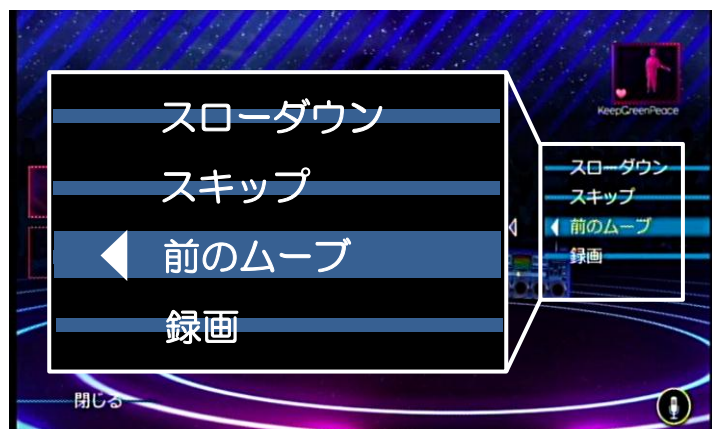
TIPS

スピードを元の早さに戻す場合は、同じ操作手順で「スピードアップ」を「選択」します。




3-5：苦手なムーブは「前のムーブ」で練習しましょう

特定のムーブをもう一度練習したい場合は、「前のムーブ」を選択することにより、そのムーブを再度練習することができます。



ダンス 練習中

① 右手を右下に出してしばらく静止

②  輪が一周すると[リング選択]
アイコンは画面の右下に表示されます

③ 「前のムーブ」 [選択] 

3-6：練習後に「ムーブの成功率」をチェックしましょう

ムーブの練習が終了すると、「ムーブの成功率」が表示されます。
成功率がアップするよう、繰り返し練習してください。

「ムーブの成功率」は、「1曲丸ごと練習」終了時に表示されます。
「ムーブを選んで練習」時には表示されません。



ダンス 練習後

- 練習終了後に表示

TIPS


「○／○」は「成功したムーブ数／全体のムーブ数」で「○%」は成功率です。

3-7：自分のムーブを録画してみましょう

その他の機材を追加する事なく、Dance Central 2で、自分のムーブを録画（同時再生）できます。キャラクターの動きと比較する事で、客観的に観察し、自分で気が付いた課題を修正しましょう。

ダンス 練習中

① 右手を右下に出してしばらく静止

②  輪が一周すると[リング選択]
アイコンは画面の右下に表示されます

③ 「録画」 [選択] 

スローダウン

スキップ

前のムーブ

録画

スローダウン
スキップ
前のムーブ
録画

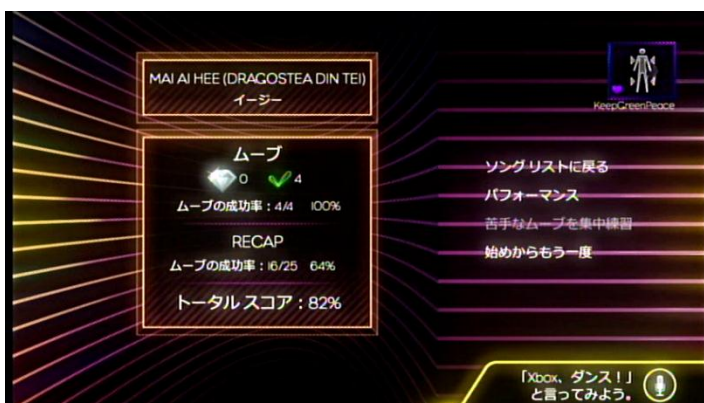
TIPS

録画をやめる場合は、同じ操作手順で「ビデオストップ」を「選択」します。

※「録画」機能はダンスフォームを同時確認するための機能です。別途、映像のみを保存、再生することはできません。

3-8：評価の目安～ 得点表示

ダンスの得点（スコア）は、ダンスの終了後に表示されます。
※選択しているモードにより表示状態は異なります。



「ムーブ1曲丸ごと練習」後の評価表示



「パフォーマンス」終了後の評価表示

TIPS

得点表示の評価はあくまで、練習の習得度の目安とし、指導要領に応じて、総合的に評価を行ってください。

4章 その他の機能を使ってみましょう

4-1：「ダンスバトルモード」について

トップ ダンス

楽曲選択 ダンスバトル

対戦するプレイヤーごとに難易度を選び、一緒にダンスをして得点を競います。各プレイヤーの得点は、それぞれのサウンドボックスに表示され、高いスコアを獲得したほうが勝者となります。

4-2：「クルーチャレンジモード」について

トップ

クルーチャレンジ

4つのクルー（ダンスチーム）に挑戦できるモードです。ダンスを踊って、一定以上の評価（スター）を獲得することにより勝敗が決まります。クルーにより得意なダンスが設定されていたり、各場面でストーリーが用意されており、楽しみながらダンスを練習できます。クルーに勝ってストーリーを進めていけば、新しいアイテムや追加されるキャラクターも現れます。

4-3：「フィットネスモード」について

カロリーを表示するには、「フィットネス」にある「フィットネスモードON」を選択して、項目右の「口」を「■」に設定します。

トップ フィットネス

1 「フィットネスモードON」 [選択]



■ オン / □ オフ



TIPS

表示される「カロリー数」は目安です。
踊る場所の条件や気温などで変化することがあります。

4-4：プレイリストの作成について

プレイリストを作成すれば、好みの楽曲や並び順を予め設定することが出来ます。
※予め設定がされているプレイリストもあります。



トップ ダンス プレイリスト作成

1 「新しいプレイリストを編集」確認

2 [選択] ← 右

TIPS

「プレイリスト」は、「パフォーマンスモード」で利用可能です。
「プラクティスモード」では利用できません。

4-5：フォト撮影をオフにしてみましょう

撮影機能をオフに設定するには、「ゲームプレイ設定画面」にある「フォト撮影 ON」を選択して、項目右の「■」を「□」に設定します。



トップ モード選択

ゲームプレイ設定

1 「フォト撮影ON」 [選択] ← 右

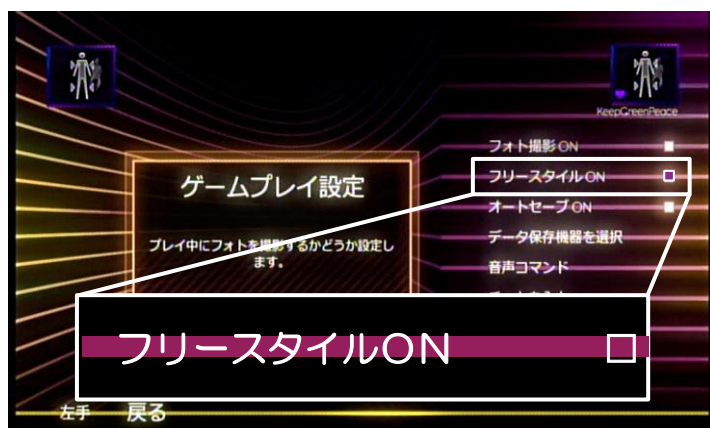
■ オン / □ オフ

TIPS

再度、撮影を有効にするには、同設定画面にて、項目右の「□」を「■」に設定します。

4-6：フリースタイルをオフにしてみましょう

フリースタイルをオフに設定するには、「ゲームプレイ設定画面」にある「フリースタイルON」を選択して、項目右の「■」を「□」に設定します。



トップ

モード選択

ゲームプレイ設定

1 「フリースタイルON」 [選択]

■ オン / □ オフ

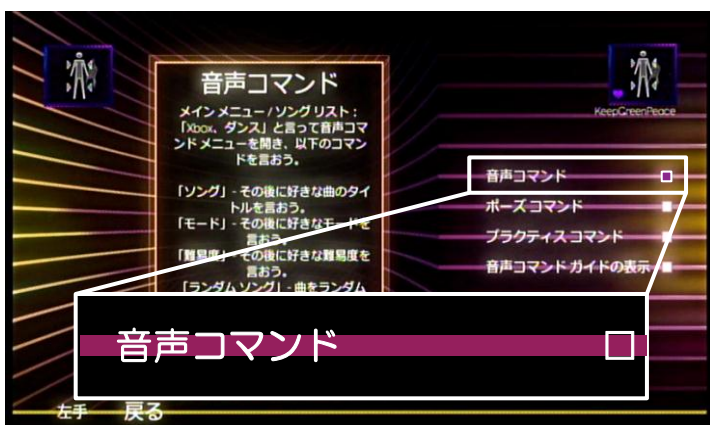


TIPS

再度、フリースタイルを有効にするには、同設定画面にて、項目右の「□」を「■」に設定します。

4-7：音声コマンドをオフにしてみましょう

音声コマンドをオフに設定するには、「音声コマンド画面」にある「音声コマンド」を選択して、項目右の「■」を「□」に設定します。



トップ

モード選択

ゲームプレイ設定

音声コマンド

1 「音声コマンド」 [選択]

■ オン / □ オフ



TIPS

再度、音声コマンドを有効にするには、同設定画面にて、項目右の「□」を「■」に設定します。

使い方の豆知識

サウンドボックスの表示について

選択しているモードにより、ダンス中のキャラクターの左後ろにある「サウンドボックス」には、ダンスの評価が表示されます。ダンスが連続的に成功すると「スコア倍率」の値が増えていき、点数が変化します。



「スコア倍率」
ダンスの連続成功率による
得点の倍率

「スター」
ダンスのレベル評価

「スコア」得点

「Kinectガイド」画面が表示されたら

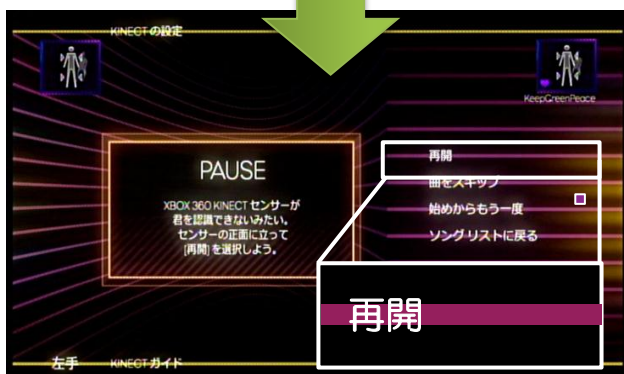
ダンス中などで、「Kinectガイド」画面が表示されたら「Kinectガイド」画面左上の「←」にカーソルを合わせ、前の画面に戻ってください。



1 「←」 [選択] ← 右

2 PAUSE画面が表示

3 「再開」 [選択] ← 右



ダンス教育向けの活用を紹介するサイトのご案内

以下のサイトにて、Dance Central 2の授業に於ける活用法を紹介していますので参考にしてください。

<http://www.xbox.com/jp/kinect/education/dance>

Dance Central™ 2リズムダンス指導用ハンドブック

初版発行：2012年7月1日

著 者：株式会社ニューシークエンスサプライ
Dance Central™ 2 ハンドブック編集部

特別協力：一般社団法人 日本ストリートダンススタジオ協会

発 行：日本マイクロソフト株式会社

© 2012 Harmonix Music Systems, Inc. All rights reserved. Dance Central, Dance Central 2, Harmonix and all related titles and logos are trademarks of Harmonix Music Systems, Inc. Dance Central 2 developed by Harmonix Music Systems, Inc. All other marks are the property of their respective owners. Microsoft, KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies.

URL：www.xbox.com/DanceCentral2

目的の如何に関わらずマイクロソフトコーポレーションの書面による許諾の無い限り、著作権法で保護された権利を制限することなく、いかなる部分も複製、検索システムへの保存及び紹介、並びにいかなる種類や手段による伝達（電子的、版下作成、コピー複写、録画その他）は禁止します。

© 2012 Microsoft Corporation. All rights reserved.

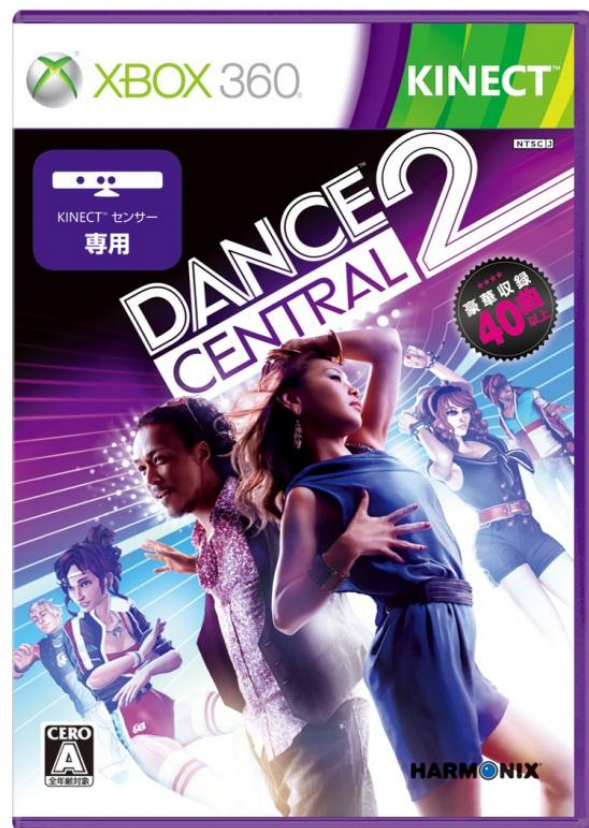
Microsoft、Kinect、Kinect ロゴ、Xbox、Xbox 360、Xbox LIVE、Xbox 関連ロゴは米国 Microsoft Corporation および/またはその関連会社の商標です。

© 2012 Harmonix Music Systems, Inc. All rights reserved. Dance Central, Dance Central 2, Harmonix, and all related titles and logos are trademarks of Harmonix Music Systems, Inc. Dance Central 2 developed by Harmonix Music Systems, Inc. All other trademarks are property of their respective owners.

本製品はドルビーラボラトリーズからの実施権に基づき製造されています。
Dolby、ドルビー及びダブル D 記号は、ドルビーラボラトリーズの商標です。
その他、記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。

落丁、乱丁はお取り替えいたします。

非売品



リズムダンス指導用ハンドブック

日本マイクロソフト株式会社